



LEGENDA SAREÁLOVÝCH ROZVODŮ

- - - STÁVAJÍCÍ KANALIZACE (předpokládaná poloha)
- - - ELEKTRICKÉ PODZEMNÍ VEDENÍ (areálové osvětlení)
- - - ELEKTRICKÉ PODZEMNÍ VEDENÍ NN (areálové rozvody)

LEGENDA OBJEKTŮ A PLOCH

- HHRANICE ŘEŠENÉHO ÚZEMÍ - NA ST. PARC. Č. 2387, 2385/1, 2385/2, 2388
- 2387 POLOHOVIS S UVEDENÍM PARCELNÍCH ČÍSEL
- STÁVAJÍCÍ BUDOVY VČETNÉ Č.P./Č.E.
- - - STÁVAJÍCÍ SKLEPNÍ PROSTORY
- SO 02_C - ALTÁN
- SO 02_B - ZÁPRAŽÍ
- SO 02_A - TERASY
- TANEČNÍ PARKET - BETONOVÝ POVRCH (renovace)
- ZÁPRAŽÍ (povrch shodného provedení jako u tanečního parketu)
- DLAŽBA ZE ŽULOVÝCH KOSTEK A ODSEKŮ (tzv. divoká mozaika)
- SCHODIŠTĚ ZE ŽULOVÝCH BLOKŮ OSAZENÝCH DO BETONU
- ZATRAVŇOVACÍ DLAŽBA ŠTÍHLÝCH TVARŮ S DIST. NÁLISKY 30mm, POJEZDOVÁ (120x300x80)
- ŠTĚRKOVÝ TRÁVNÍK NA TERASÁCH (tl. 300mm)
- STÁVAJÍCÍ DŘEVINY
- KÁCENÉ DŘEVINY
- NOVÉ VYSAZENÉ DŘEVINY
- > VSTUPY DO STÁVAJÍCÍCH OBJEKTŮ ZÁZEMÍ AMFITEÁTRU
- STÁVAJÍCÍ AREÁLOVÉ OSVĚTLENÍ - BUDE ODSTRANĚNO
- NOVÉ LAMPY AREÁLOVÉHO OSVĚTLENÍ

POZNÁMKY

- 1.-5. VÝŠKOVÉ ÚROVNĚ TERAS
- OS PRŮVĚTRNÍK ZE SKLEPŮ INTEGROVÁN DO OPĚRNÉ ZÍDKY
- OZ STÁVAJÍCÍ OPĚRNÁ ZEĎ
- VP SILNIČNÍ VPUŠŤ STÁVAJÍCÍ AREÁLOVÉ KANALIZACE
- Š ŠACHTA STÁVAJÍCÍ AREÁLOVÉ KANALIZACE



AMFITEÁTR - AREÁL BÝVALÉHO PIVOVARU BRNO - ŘEČKOVICE

STAVEBNÍK	Statutární město Brno, Městská část Brno-Řečkovice a Mokrá Hora Palackého náměstí 11, 602 00 Brno	
HLAVNÍ	P.P. Architects s.r.o.	tel. +420 541 210 454
PROJEKTANT	Slovinská 29, Brno, 612 00	atelier@pparchitects.cz

Souhlas s j. MHB/0414891/2020
ze dne 15.10.2020

STATUTÁRNÍ MĚSTO BRNO
MAGISTRAT MĚSTA BRNA
Majetkový odbor
Malinovského nám. 3
601 67 BRNO
-003-

ZODP. PROJEKTANT
Ing. arch. Pavel Pekár
Číslo a typ autorizace: 02833 A
+420 606 268 954, pekar@pparchitects.cz
ZPRACOVATEL ČÁSTI
P.P. Architects s.r.o.
Slovinská 29, Brno, 612 00
+420 541 210 454, atelier@pparchitects.cz
VYPRACOVAL
Ing. arch. Bořek Knytl
Ing. et Ing. Jakub Bulíček

ČÁST C - SITUAČNÍ VÝKRESY

OBJEKT -

KOORDINAČNÍ SITUAČNÍ VÝKRES

MĚŘÍTKO	1:250	VÝKRES	PARÉ
DATUM	09 / 2020	C.3	
REVIZE			
STUPEŇ	DŮR + DSP		